

# RECORDATORIO DE REGLAS Y COMPORTAMIENTO

Dado algunos inconvenientes y reclamos recibidos por jugadores y con el fin de facilitar el juego de Golf entre todos, queremos recordar algunas normas que han sido las más recurrentes últimamente.

1. Para los efectos del Tee Time, la hora oficial será la del **"reloj oficial"** que está en el **tee del hoyo 1 Rojo**.
2. Para evitar atrasos al resto, los jugadores deben llegar **15 minutos antes de su hora de salida** al club y **estar 5 minutos antes del tee time** en la partida del hoyo asignado.
3. Si un jugador **no ha llegado a la hora** que le corresponde salir, **el resto de los jugadores del grupo deben iniciar el juego** puntualmente, **no lo pueden esperar**.
4. Si el grupo entero no llega a la hora y llegan **hasta con 5 minutos de retraso**, podrán sin embargo salir a jugar **pero, desde el hoyo dos y detrás del grupo que les antecede**.
5. Si por el contrario el grupo llega con más de 5 minutos de retraso, simplemente **perderán la salida**.
6. **Para dar fluidez al juego**, el tiempo máximo de parada en la Pasada del hoyo 9, será de 10 minutos. **Si un grupo viene retrasado el Starter o Marshall podrían solicitarles que no se detengan y continúen su juego**.

7. Por lo mismo, **los grupos deben mantener el ritmo de la cancha** y deben estar iniciando su segunda vuelta (pegando en el tee del 1 de su segunda vuelta) a más tardar 2 horas y 10 minutos después de su tee time de inicio.

## Ejemplo:

Si se inició el juego a las 9:00 horas, deben iniciar sus segundos 9 hoyos a las 11:10 horas).

**de la cancha va más rápido**, los grupos no deberían alejarse del grupo que lo antecede.

8. Independiente de lo anterior, **si el ritmo de la cancha va más rápido**, los grupos no deberían alejarse del grupo que lo antecede.

9. **Ante la eventualidad** de que un grupo demorase más de la cuenta su juego, **el Marshall o Starter procederá a apurarlos**. Si aun así no mejorasen su ritmo de juego, **éste los obligará a saltarse un hoyo**.

Si las demoras continuaran retrasando excesivamente el ritmo de juego de todos, **éste podría pedir el retiro de la cancha**.

10. Cabe recordar que **la vestimenta para jugar golf debe ser la adecuada**, no está permitido jugar con: poleras sin cuello, camisa, traje de baño o shorts tipo running (si bermudas).

Así mismo, **no se puede jugar** con pantalones "blue Jeans" ni usar zapatos o zapatillas que no sean las adecuadas para **jugar el golf**.

11. Para todos estos efectos, **el Starter es la persona que tiene la autoridad para hacer cumplir el reglamento**.

Esta autoridad la puede delegar, no obstante, **en el Marshall o en otra persona del Comité**.